

# Ficha técnica

## Consola mural AWG 15 A2

Ref.: 6420637



Consola para pequenas cargas com cabeça soldada para a fixação, sem parafusos, de caminhos de cabos em varão eletrosoldado.

Fixação da consola no perfil U, a partir de uma largura de 400mm, com parafuso sextavado através de ambas as travessas do perfil. Para isso, utilizar o distanciador adequado.



**A2** Aço inoxidável, livre de ferrugem 1.4301

**2B** brilhante, pós-tratamento

### Dados originais

Ref.:	6420637
Tipo	AWG 15 51 A2
Designação 1	Consola mural
Designação 2	para caminho de cabos em varão
Fabricante	OBO
Dimensão	B510mm
Cor	aço inoxidável
Material	Aço inoxidável, livre de ferrugem 1.4301
Superfície	brilhante, pós-tratamento
Norma de superfície	
Menor unidade de venda	1
Unidade de quantidade	Unidade
Peso	65 kg
Unidade de peso	kg/100 un.
Pegada de CO2 (GWP) do berço ao portão	4,2692 kg CO2e / 1 Peça

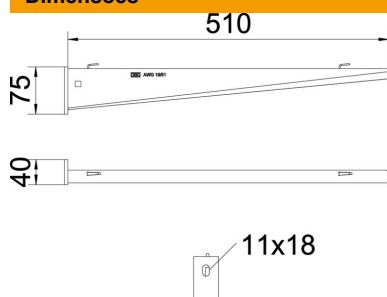
# Ficha técnica

## Consola mural AWG 15 A2

Ref.: 6420637



### Dimensões

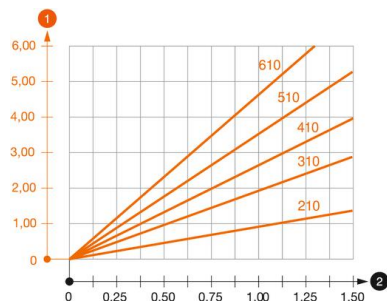


Comprimento	40 mm
Largura	510 mm
Altura	75 mm
Medida A	40 mm
Medida B	510 mm
Medida H	75 mm

### Dados técnicos

Versão	Consola para parede e suporte
F em kN	1,5 kN
Funktionsgaranti	não
para largura máx.	500 mm
para largura mín.	500
Diâmetro do furo	11 mm
Aço inoxidável, decapado	sim
Alcance do ângulo máx.	90 mm
Alcance do ângulo mín.	90 mm

### Cargas



#### Diagrama de cargas da consola AW G 15

- 1 Deflexão da ponta da consola com a carga máxima admissível da consola
- 2 Carga permitida da consola em kN, sem carga suportada pelo utilizador
- 3 Comprimento da consola em mm

### Valores característicos de carga da bucha para consola AW G 15

Fixação de parede	Carga máxima [kN]							
	Largura da consola [mm]							
Ancoragem tipo	110	160	210	310	410	510	560	610
BZ3 10 x 90/0-30	1,5	1,5	1,5	1,47	1,25	1,13	0,95	0,94

Max. Belastung F ges. = Kabelgewicht + Kabelrinne + Ausleger. Die angegebenen Werte basieren auf gerissenem Beton der Festigkeitsklasse C20/25. Die Einbaubedingungen der ETA-Zulassung (Dübel) sind zu beachten!